Teoria:

1. Explique o que são **métodos estáticos**.
2. Explique para que serve a diretiva **throws Exception()**
3. O que são collections? Explique para que servem as collections:

List, Set, Queue e Map

Prática:

Interface gráfica do usuário, Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Crie um projeto do Java:

Neste projeto, desenvolva um modelo de entidades conforme abaixo:

Faça com que o projeto gere um arquivo de extensão TXT contendo os dados de 1 profissional e de 2 serviços pertencentes a este profissional (Utilize Scanner para fazer a captura dos dados)

Crie no seu projeto os pacotes:

* entities, inputs, repositories e principal

**Ao final, o arquivo TXT deverá ficar conforme abaixo:**

*(Os dados são exemplo, pois serão informados   
pelo usuário na execução do projeto)*

**DADOS DO PROFISSIONAL:**

**ID do Profissional.....: 1**

**Nome...................: Ana Paula**

**CPF....................: 123.456.789-00**

**Telefone...............: (21) 98765-1234**

**SERVIÇOS DO PROFISSIONAL:**

**ID do Serviço.....: 1**

**Nome..............: Cabelo**

**Descrição.........: Corte de cabelo**

**Preço.............: 50**

**ID do Serviço.....: 2**

**Nome..............: Manicure**

**Descrição.........: Manicure e pedicure**

**Preço.............: 60**